

LES JEUX DU **F**ICTIONNAIRE

Préparez une pile de cartes Point en y plaçant deux fois plus de cartes qu'il y a de joueurs. Laissez les cartes Question dans l'étui : il vous servira tout au long du jeu.

Chaque tour de jeu se déroule comme suit : un joueur, le *Candidat*, prend le paquet de cartes, fait glisser la première carte vers le haut de manière à ne voir que la question, puis la lit à voix haute.

Chacun des autres joueurs, l'un après l'autre, regarde secrètement la réponse inscrite sous la question, et peut alors :

- donner la bonne réponse à la question en prenant soin d'y inclure tous les mots en rouge.
- ou inventer une réponse de son cru, sans utiliser un seul des mots en rouge.

Attention : La bonne réponse ne peut être donnée **qu'une seule fois** ! Si quelqu'un l'a déjà annoncée, vous devez en inventer une autre. Si vous êtes le dernier joueur du tour et que personne n'a donné la bonne réponse, c'est à vous de le faire : le Candidat aura donc toujours une chance de trouver la bonne réponse parmi les propositions.

Le Candidat désigne ensuite le joueur qui, selon lui, a donné la bonne réponse.

- Le joueur désigné reçoit alors immédiatement une carte Point.

- S'il avait inventé une réponse, il reçoit également la carte Question pour avoir réussi à bluffer le Candidat. Sinon, le Candidat conserve la carte Question.

Ensuite, un nouveau tour commence. Le voisin de gauche du Candidat devient Candidat à son tour, et lit la prochaine question. Le jeu s'arrête lorsque toutes les cartes Point ont été attribuées. Celui qui a le plus de cartes (Points + Questions) est déclaré vainqueur.

DÉTAILS DE JEU : QUESTIONS / RÉPONSES



Que faire si un joueur enfreint les règles du jeu (par exemple, un joueur donne la bonne réponse alors qu'un autre joueur l'avait déjà donnée, ou prononce un mot en rouge en inventant une réponse) ?

Dans ce cas, le tour est annulé. Le Candidat conserve la carte Question (qui vaut 1 point) et lit la question suivante. Aucune carte Point n'est distribuée.

Que faire lorsqu'un joueur n'arrive pas à inventer une réponse et ne peut pas non plus donner la bonne réponse car elle a déjà été donnée par un autre joueur ?

Le joueur peut simplement dire « Je passe » pour se retirer de ce tour.

Peut-on jouer à plus de 7 joueurs ?

Oui : il suffit de combiner les cartes Point de différents paquets.

CONTENU



1 carte
d'avertissement



1 carte
« Démo »



Les cartes de
règles & la F.A.Q.



14 cartes Point



60 cartes Question
valant 1 point chacune

CONTENU

DEMO

Lisez la question
inscrite ici...

Si vous n'êtes pas le Candidat
de ce tour, faites glisser la
carte vers le haut pour
découvrir la réponse.

- Si vous décidez de donner
la bonne réponse, vous
devez lire les mots en rouge.

- Si vous inventez une
réponse, elle ne doit pas
contenir un seul des
mots en rouge.

Vous trouverez ici une petite anecdote
concernant la réponse. Vous êtes libre de vous
en inspirer pour inventer votre fausse réponse.

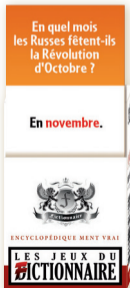
**Vous êtes
le Candidat :**

**Vous ne
devez voir
que la
question.**



**Vous n'êtes
pas le
Candidat :**

**Faites glisser
la carte vers
le haut pour
voir la
réponse.**



Les autres jeux de
la série Fictionnaire
vous attendent dans
votre boutique
habituelle.



Rejoignez-nous !

www.fictionnaire.com